Pengembangan Sistem Pembayaran Uang Kuliah

**Dayanah Zahfira1,Wahyu Suhindra2,Honey Christine Sidabutar3,Jeillysin Goldy4**

**PENDAHULUAN**

Saat ini perguruan tinggi berbagai daerah masih memiliki tata cara manual mengenai proses pembayaran uang kuliah dan belum ada sistem informasi yang berbasis teknologi.penggunaan teknologi dalam pembayaran uang kuliah sangat dibutuhkan mengingat kasus *covid-19* terus meningkat di setiap tahunnya yang mengharuskan untuk mengurangi kontak fisik secara langsung.

Seiring permasalahan ini,tim pengembangan sistem informasi perguruan tinggi(SIPT) melakukan transformasi yang berawal dari pembayaran uang kuliah secara manual menjadi menggunakan teknologi dengan mudah.setelah dilakukan wawancara dengan beberapa mahasiswa,tim SIPT berhasil menganalisis kebutuhan dari penggunaan sistem pembayaran uang kuliah berbasis teknologi.

**METODE PENELITIAN**

Metode penelitian pembuatan sistem pembayaran uang kuliah menggunakan teknologi berbasis web.langkah langkah yang akan dilakukan yaitu:

1. Tahapan Pengmpulan Data

Pada tahap ini,penelitian didasarkan pada observasi dan tinjauan kepustakaan yaitu:

1. Observasi

Pada tahap observasi,dilakukan wawancara tentang identfikasi kebutuhan fitur pada sistem pembayaran uang kuliah kepada mahasiswa.

1. Tinjauan Pustaka

Pada tahap ini dilakukan peninjauan dengan melakukan wawancara dengan beberapa mahasiswa,mencari jurnal,buku,internet untuk membantu mengidentifikasikan masalah.

1. Analisa Sistem Berjalan

Pada tahap ini mempertimbangkan berbagai sistem yang akan di terapkan pada sistem pembayaran uang kuliah.hasil pengumpulan data yang telah diteliti akan di lakukan evaluasi.hasil dari evaluasi tersebut akan digunakan sebagai keperluan sistem yang akan di kembangkan.

1. Tahapan Pembanguna Sistem

Tahapan ini menggunakan metode *scrum* dengan meliputi tim scrum yang bernama sistem informasi perguruan tinggi(SIPT) dengan membuat *product backlog*,dan menggunakan beberapa tahapan lainnya.

**PENERAPAN METODE SCRUM**

Saat merancang fitur manajemen pembayaran uang kuliah,langkah awal adalah mempersiapkan *backlog produk* bedasarkan pengamatan dan pengumpulan data.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID** | **Backlog Item Manajemen Pembayaran Uang Kuliah** | **Estimate** |
| 1 | Sebagai pengguna,saya dapat membayar uang kuliah | 2 |
| 2 | Sebagai pengguna,saya dapat melihat history pembayaran uang kuliah | 4 |
| 3 | Sebagai pengguna,saya dapat melihat peringatan pembayaran uang kuliah melalui aplikasi *whatsapp* dan *email* | 5 |
| 4 | Sebagai pengguna,saya dapat mengunduh hasil pembayaran uang kuliah(resi) | 2 |
| 5 | Sebagai pengguna,saya dapat melihat adanya tagihan pembayaran uang kuliah | 3 |

Tahap selanjutnya adalah *Sprint backlog* yaitu membuat daftar yang telah dipilih dalam product backlog dan mengurutkan sesuai dengan prioritas dan estimasinya sehingga dapat memproses sprint melalui desain dan mengevaluasi fungsinya untuk menghasilkan sebuah produk yang di inginkan.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Backlog Item Manajemen Pembayaran Uang Kuliah** | **Estimate** | **Priority** |
| 1 | Sebagai pengguna,saya dapat membayar uang kuliah | 2 | 1 |
| 2 | Sebagai pengguna,saya dapat melihat history pembayaran uang kuliah | 4 | 2 |
| 4 | Sebagai pengguna,saya dapat mengunduh hasil pembayaran uang kuliah(resi) | 5 | 3 |
| 5 | Sebagai pengguna,saya dapat melihat adanya tagihan pembayaran uang kuliah | 2 | 4 |
| 3 | Sebagai pengguna,saya dapat melihat peringatan pembayaran uang kuliah melalui aplikasi *whatsapp* dan *email* | 3 | 5 |